

Emo Genesis

Reskin du jeu [Goblin at War](#) par [Caitlynn Belle](#)

Illustration par [ZombieCentipede](#)



pour 2 joueuses

Vous êtes toutes les deux des adolescents et des pilotes de robots géants monstrueux. Vous combattez sans relâche des hordes de monstres titanesques venus d'on ne sait où, les Anges. La survie de l'humanité dépend de vous. Vous subissez un stress constant, vos familles et votre vie d'avant vous manquent. Vous pensez de plus en plus au fait que vous devenez une machine, une extension de votre mécha. Et au fait que les adultes vous manipulent.

Normalement, vous ne parlez pas entre pilotes de vos sentiments, pas plus que vous ne montrez vos émotions - sauf de la colère - car les adultes qui vous dirigent vous traiteraient de faibles. Ou vous excluraient.

Votre seul échappatoire : toujours combattre, devenir meilleur, plus puissant, plus dangereux.

Et en attendant ? Vous êtes seuls avec votre mélancolie, vos pensées et le soleil couchant.

Créez vos adolescents pilotes : donnez leur des noms, une description, déclarez un fait à propos de ces jeunes pilotes. Vous vous sentez isolés, énervés, effrayés et tristes. Pourquoi ?

Le jeu : discuter pour combattre la solitude. Aller combattre des monstres ou patrouiller.

A tour de rôle, tu racontes la scène ou tu t'exprimes par la bouche de ton pilote (vous pouvez considérer qu'une conversation à deux compte pour un seul "tour"). A chaque tour, lance un d6. Si tu obtiens un 6, ton jet est un succès et tu peux parler de tes sentiments ou partager un geste platonique ou de l'intimité. Tu bâtis une amitié.

Si tu obtiens n'importe quel autre résultat, ajoute un bref fait à propos de la scène, des pilotes ou sur ton histoire personnelle.

Lorsque chaque joueur a obtenu un 6, désormais vous obtenez des succès sur 5 ou 6. Puis lorsque vous obtenez tous les deux 5 ou 6, les succès se sont sur 4, 5 ou 6. Etc ..

Lorsque vous en êtes à obtenir des succès sur tous les chiffres sauf 1 et 2, chaque joueur lance le dé une dernière fois. Si vous obtenez tous les deux un succès, vous vivez un instant magique et révélez l'un et l'autre l'amitié et le réconfort que vous ressentez à être ensemble. Ca n'a pas à être forcément romantique .. juste cela fait du bien d'avoir quelqu'un qui te comprend.

Si un échec est obtenu sur ce dernier jet, l'un de vos pilotes rejette l'autre, et vous reprenez la routine de votre vie de combattant. Fin.